استفاده از متغیرها در پایتون برای ذخیره و مدیریت داده‌ها به منظور ایجاد جریان و منطق خاص استفاده می‌شود. متغیرها به شما امکان می‌دهند تا مقادیر داده را در حافظه ذخیره کنید. هر متغیر نوع خود را بر اساس مقدار داده‌های ذخیره شده در آن دارد.

در پایتون، برخی از نامگذاری‌های متغیرها عبارتند از:

- نامگذاری با استفاده از حروف کوچک: متغیرها معمولاً با حروف کوچک شروع می‌شوند و می‌توانند شامل حروف کوچک، اعداد و آندرلاین (\_) باشند. برای مثال: name, age, counter.

- استفاده از حالت camelCase: در این حالت، کلمات در نام متغیر با حروف کوچک شروع می‌شوند و هر کلمه بعدی با حروف بزرگ شروع می‌شود و بدون استفاده از فاصله یا کاراکتر خاص نامگذاری می‌شوند. برای مثال: firstName, lastName, myVariable.

در مورد نامگذاری متغیرها در پایتون، معمولاً از استانداردهایی مانند PEP 8 پیروی می‌شود. برخی از راهنمایی‌های مهم PEP 8 عبارتند از:

- استفاده از حروف کوچک برای نامگذاری متغیرها.

- استفاده از آندرلاین (\_) برای جدا کردن کلمات در نام متغیرها.

- استفاده از نام‌های معنادار و توصیفی برای متغیرها.

- اجتناب از استفاده از کلمات کلیدی پایتون به عنوان نام متغیرها.

- عدم استفاده از اعداد در ابتدای نام متغیرها.

به عنوان مثال، در کدی که در سند ۱ آمده است، متغیر python\_style\_variable با استفاده از نامگذاری مناسب و قابل فهم ایجاد شده است. از طرفی، متغیر notPythonStyle با استفاده از نامگذاری نامناسب ایجاد شده است.

استفاده از نامگذاری مناسب برای متغیرها در پایتون، بهبود خوانایی و قابلیت نگهداری کد را تسهیل می‌کند.